**ĐỀ CƯƠNG ÔN TẬP KIÊM TRA GIỮA KỲ 1**

**TIN HỌC KHỐI 8**

(Nội dung ôn tập của các bài 4, 5 và 6)

1. Tìm điểm sai trong khai báo hằng sau:

***Const Max :=2010;***

a).Dư dấu bằng (=)

b). Tên hằng không được nhỏ hơn 4 kí tự

c). Từ khóa khai báo hằng sai

d). Dư dấu hai chấm (:)

1. Trong ngôn ngữ lập trình Pascal, từ khóa để khai báo hằng là:

a). Const

b). Begin

c). Var

d). Uses

1. Trong ngôn ngữ lập trình Pascal, khai báo nào sau đây là đúng?

a). var tb: real;

b). var 4hs: integer;

c). const x: real;

d). var R= 30;

Trong lập trình Pascal cơ bản để khai báo biến, ta khai báo các yếu tố nào?

Hãy chỉ ra phát biểu đúng trong các phát biểu dưới đây:

a). Tên biến và độ rộng bộ nhớ.

b). Vị trí của bộ nhớ chứa tên biến và loại dữ liệu.

c). Tên biến và kiểu dữ liệu của biến.

d). Từ khóa và kiểu biến.

1. Để khai báo biến x thuộc kiểu xâu kí tự ta khai báo:

a). Var x: String;

b). Var x: Integer;

c). Var x: Char;

d). Var x: Real;

1. Quá trình giải bài toán trên máy tính gồm mấy bước?

a). 2

b). 3

c). 4

d). 5

1. Thứ tự các bước giải bài toán trên máy tính:

a). Xác định bài toán → Viết chương trình → Mô tả thuật toán

b). Xác định bài toán → Mô tả thuật toán → Viết chương trình

c). Mô tả thuật toán → Xác định bài toán → Viết chương trình

d). Viết chương trình → Xác định bài toán → Mô tả thuật toán

1. Phát biểu nào dưới đây là ***sai***:

a). Trong tin học, ta có thể hiểu bài toán là một công việc hay một nhiệm vụ nào đó mà ta muốn máy tính thực hiện.

b). Xác định một bài toán là chỉ rõ *các điều kiện cho trước* và *kết quả cần thu được*.

c). Một dãy hữu hạn các thao tác nếu thực hiện rất nhiều lần, nhưng không thu được kết quả cần thiết từ những điều kiện cho trước thì không được xem là một thuật toán.

d). Với mọi bài toán, ta đều có thể viết được ngay chương trình để giải mà không nhất thiết phải thực hiện theo ba bước: Xác định bài toán; Mô tả thuật toán; Viết chương trình.

1. Câu lệnh điều kiện trong lập trình Pascal được bắt đầu bằng từ khóa:

a). if.

b). else.

c). go to

d). then.

1. Điều kiện được biểu diễn bằng:

a). Biểu thức toán học.

b). Phép logic.

c). Mô tả lý thuyết.

d). Phép so sánh.

1. Câu lệnh điều kiện dạng đầy đủ là:

a). If < Điều kiện> then < Câu lệnh 1 >; Else < Câu lệnh 2 >;

b). If < Điều kiện> then < Câu lệnh >;

c). If < Điều kiện> then < Câu lệnh 1 >, < Câu lệnh 2 >;

d).If < Điều kiện > then < Câu lệnh 1 > Else < Câu lệnh 2 >;

1. Ta có câu lệnh: IF a>8 THEN b:=3 ELSE b:=5;

Khi a nhận giá trị là 0 thì b nhận giá trị nào?

a). 0

b). 5

c). 8

d). 3